

JUGEND GRÜNDET stärkt Gründungskompetenzen!

Eine eigene Geschäftsidee entwickeln, einen Businessplan schreiben und ein Start-up managen, all das können Schüler:innen bei JUGEND GRÜNDET. Im Wettbewerb schlüpfen Jugendliche in die Rolle von innovativen Nachwuchsgründer:innen: Online, rein virtuell und völlig risikofrei durchlaufen sie den Prozess der Unternehmensgründung, erlangen spielerisch wirtschaftliches Wissen und entdecken ihre Gründungskompetenzen.

Begleiten Sie Ihre Schüler:innen in diesem spannenden Prozess: Auf die besten Teams (und ihre betreuenden Lehrkräfte) warten nicht nur tolle Preise, sondern vor allem einmalige Events und Erlebnisse!

Wettbewerbsphasen

PHASE 1

BUSINESSPLAN

(September - Januar)

Schüler:innen entwickeln eine innovative Geschäftsidee & schreiben einen Businessplan.

Individuelles Feedback zu jedem eingereichten Businessplan!

DIE BÜHNE

PITCH EVENTS

Die besten Teams der Businessplan-Phase pitchen ihre Geschäftsideen LIVE vor einer Expertenjury in einer deutschen Großstadt.



PHASE 2

PLANSPIEL

(Februar - Mai)

Schüler:innen managen im Unternehmensplanspiel „Start-up Simulator“ virtuell ein Start-up.



DER ABSCHLUSS

BUNDESFINALE

(Juni)

Beim Bundesfinale in Stuttgart präsentieren die zehn besten Teams in der Gesamtwertung aus Businessplan- und Planspiel-Phase ihre innovativen Geschäftsideen auf der JUGEND GRÜNDET Zukunftsideenmesse und stellen sich den Expertenfragen der Bundesjury.



Hauptgewinn: Reise ins Silicon Valley für Team & Lehrkraft!

Wer? Schüler:innen in Teams mit bis zu 5 Personen+betreuende Lehrkraft

Wann? Wettbewerbsstart ist immer der 1. September

Wie? Schüler:innen registrieren sich individuell auf www.jugend-gruendet.de/registrierung

Weitere Fragen? info@jugend-gruendet.de | 07231 42446-27



Infomaterialien zum Wettbewerb & Arbeitsmaterialien für den Unterricht

